



Turnierregeln für die Klubmeisterschaft im Schachklub Langenthal

gültig für die Klubmeisterschaft 2024

1. Generell

- 1.1 Bis zur Sommerpause werden 7 Runden nach Schweizer System gespielt (Vorrunde). Für das Hauptturnier wird die Rangliste der Vorrunde in 2 Gruppen (obere und untere Hälfte) aufgeteilt.
- 1.2 Eine Teilnahme nur in der Vorrunde oder nur im Hauptturnier ist möglich.
- 1.3 Wenn hier nicht anderes erwähnt, gelten die FIDE-Schachregeln.
- 1.4 Uhrenstart im Klub ist um 20.00h, bei Partien mit Jugendlichen um 18.15h oder nach Vereinbarung
- 1.5 Die Bedenkzeit pro Spieler ist 1 Std. plus 30 Sekunden pro Zug.
- 1.6 Im Verhinderungsfalle ist der Gegner vorgängig zu informieren. Unentschuldigte Abwesenheit oder mehr als 30 Min. Verspätung hat eine Forfait-Niederlage zur Folge.
- 1.7 Bei verschobenen Partien muss der Verursacher mit seinem Gegner ein Ersatzdatum vereinbaren und dieses bis spätestens eine Woche nach dem offiziellen Spieltermin dem Turnierleiter melden. Das Ersatzdatum wird in der Liste „Verschobene Partien“ eingetragen.
- 1.8 Partien, die nicht innerhalb der gesetzten Frist gespielt sind, werden mit 0-0 gewertet, es sei denn, einer der Spieler hat sich nicht um ein Nachspielen der Partie bemüht. Dann verliert dieser die Partie forfait.
- 1.9 Partien der Klubmeisterschaft können auch ausserhalb des Klubabends gespielt werden.

2. Vorrunde

- 2.1 Die Vorrunde startet drei Wochen nach der Hauptversammlung und wird in 7 Runden nach Schweizer System im 3-Wochen-Rhythmus bis zur Sommerpause gespielt.
- 2.2 Die Partien einer Runde werden im Normalfall 6 Tage vor dem Spieltermin bestimmt und per Mail an die Teilnehmer verschickt resp. auf der Homepage publiziert.
- 2.3 Verschobene, noch ausstehende Partien werden für die Auslosung der folgenden Runde als Remis angenommen, wenn der ELO-Unterschied der beiden Spieler nicht grösser als 80 Punkte ist. Ist der Unterschied grösser, wird ein Sieg zu Gunsten des ELO-stärkeren Spielers angenommen um die neuen Paarungen zu ermitteln.
- 2.4 Verschobene Partien müssen bis spätestens 5 Wochen nach dem offiziellen Spieltermin gespielt sein, sonst wird nach Regel 1.8 gewertet. 0-0 Resultate, werden erst nach Abschluss der Vorrunde in die Schlussrangliste miteinbezogen. Um die Paarungen zu ermitteln, gilt die Regelung aus 2.3.
- 2.5 Bei Punktgleichheit entscheiden die folgenden Kriterien über die Rangfolge:
 1. Buchholz-Wertung;
 2. direkte Begegnung;
 3. höhere Anzahl Siege;
 4. Performance-Wertung

3. Hauptturnier in 2 Gruppen (A und B)

- 3.1** Nach der Sommerpause wird in den beiden Gruppen ein vollrundiges Turnier gespielt (Jeder gegen jeden einmal). Die Anzahl Runden ist abhängig von der Teilnehmerzahl.
- 3.2** Die erzielten Punkte aus der Vorrunde werden mitgenommen.
- 3.3** Der Sieger der Gruppe A ist Klubmeister.
- 3.4** Spieler, die nur das Hauptturnier bestreiten, werden in die Gruppe B eingeteilt.
- 3.5** Alle Partien müssen bis 7 Tage vor der Hauptversammlung gespielt und der Turnierleitung gemeldet sein, sonst wird nach Regel 1.8 gewertet. Bei verschobenen Partien ist auch im Hauptturnier Regel 1.7 zu beachten.
- 3.6** Bei Punktgleichheit entscheiden die folgenden Kriterien über die Rangfolge:
 - 1. direkte Begegnung, 2. höhere Anzahl Siege; 3. Bessere Klassierung aus der Vorrunde

Bei Fragen und Unklarheiten kann der Turnierleiter beigezogen werden. Bei Uneinigkeit entscheidet der Turnierleiter nach Rücksprache mit dem Präsidenten endgültig.

Turnierleiter: Simeon Lohnke 079 864 07 14, lohnke.simeon@gmail.com